



PROPOZICIJE 1. MALONOGOMETNE LIGE "ZA GAJBU"
Sezona 2022.



OPĆE ODREDBE I PROPOZICIJE LIGE

Članak 1.

NAZIV NATJECANJA: 1. Malonogometna LIGA "Za Gajbu". Cilj natjecanja (LIGE) je druženje i sportsko nadmetanje te razvijanje sportske kulture.

- Ligom rukovodi i natjecanje sprovodi ORGANIZATOR LIGE - (u daljnjem tekstu: ORGANIZATOR).
- Delegat utakmice nadzire utakmicu u čemu mu pomažu zapisničar i mjeritelj vremena (u daljnjem tekstu službene osobe).

Članak 2.

- GLAVNI PARTNERI NATJECANJA: - Zagrebačka pivovara d.o.o.

Članak 3.

- Uplata kotizacija u iznosu 3500,00 kn provest će se putem IBAN računa "HR7623400091160657308".
- Pravo nastupa na ligi ekipe stječu uplatom punog iznosa kotizacije na račun ORGANIZATOR LIGE (prije početka samog natjecanja), ako se to ne ostvari, momčad gubi pravo nastupa na natjecanju unatoč prijavi.

Članak 4.

- Utakmice će se odigravati na terenima (futsal podloga) "Sportskog Centra Megaton" na lokaciji Prešernova ul. b.b (Zagreb).

Članak 5.

- LIGA je otvorenog tipa, a na ligu se mogu prijaviti osobe starije od 16 godina.
- Prijaviti se mogu klubovi, poduzeća, ustanove, udruge građana, neformalne grupa kao «kvartovi», ulice, «škvadre» i slično.
- Na natjecanju mogu sudjelovati ekipe (u daljnjem tekstu: Korisnik usluge) koje se pravovremeno prijave te izvrše uplatu koju utvrdi ORGANIZATOR ili posebnom odlukom glavnog ORGANIZATORA LIGE.
- Svaka momčad sama odlučuje o nazivu ekipe, a on se u tijeku LIGE može mijenjati (slučaj promjene sponzora ili sl.). Prijavljene ekipe u nazivu ne smiju imati imena i prezimena javnih osoba iz političkog i društvenog života, kao ni pogrдне i "overlive" nazive.

Članak 6.

- **O prijavi:** U prijavi za natjecanje treba navesti: naziv ekipe, ime i prezime osobe za kontakt (voditelja ekipe) i zamjenika voditelja te broj telefona voditelja ekipe i zamjenika voditelja. Voditelj



i zamjenik voditelja ekipe odgovorni su za ekipu te zaduženi za primarnu komunikaciju s ORGANIZATORIMA LIGE.

- Prijava igrača koji će nastupiti u danoj utakmici radi se 15 minuta prije početka utakmice na dan dogovorene utakmice
- **O uplatama:** Uplate se obavezno moraju dostaviti voditelju natjecanja na vrijeme, odnosno prije početka natjecanja.
- U slučaju neispunjenja svojih obveza (uplata) prema Organizatoru natjecanja automatski nastupa zabrana sudjelovanja.
- LIGA se ne provodi ukoliko se ne skupi više od 12 ekipa (minimum 12).
- **Izvanredne okolnosti:** U slučaju izvanrednih okolnosti zbog novonastale situacije (COVID-19) i drugih čimbenika koji mogu utjecati na održavanje LIGE, LIGA se pomiče na prve moguće otvorene i zakazane termine koji će dozvoliti siguran nastup igrača. Ukoliko na duži period (> 3 mjeseca pauze) LIGA bude u stanci, ORGANIZATOR nije primoran vratiti sredstva dobivena putem isplaćene kotizacije, a LIGA će se zatvoriti prema trenutnom poretku na ljestvici.
- Ukoliko klubovi iz objektivnih razloga traže promjenu termina odigravanja utakmica u odnosu na prijavljeni termin igranja, zahtjev treba dostaviti ORGANIZATORU LIGE najmanje 3 (tri) dana prije odigravanja utakmice. Za promjenu termina, ukoliko se utakmica odigrava u radni dan, neophodna je suglasnost suparničkog kluba. U slučaju kada zahtjev za promjenu termina nije podnesen u skladu sa prethodnim stavom, ORGANIZATOR LIGE može promijeniti termin utakmice samo ukoliko je momčad koji traži promjenu termina dostavila i pismenu suglasnost druge ekipe, što je moguće prije, a najkasnije tri (3) dana prije utvrđenog termina odigravanja utakmice. Kada je došlo do promjene termina utakmice, ORGANIZATOR LIGE će donijeti odluku da se ona odigra u prvom slobodnom terminu (ako su prestali razlozi zbog koje je utakmica odgođena), pod uvjetom da svaka momčad ima najmanje dva slobodna dana između odigravanja dvije utakmice. ORGANIZATOR LIGE može u opravdanim slučajevima, ili u pismenom dogovoru ekipe, odobriti izmjenu dana i satnice odigravanja pojedinih utakmica.

Članak 7.

- Prvi dio LIGE igra se jednokružno, prikupljajući bodove (Pobjednički ishod 3 boda, neriješen ishod 1 bod). Nakon finalne tablice odigranih svih utakmica u jednom krugu igra se *playoff* sistem sve do kraja LIGE.
- Natjecanje LIGE će kroz ždrijeb odrediti raspored odigravanja i inicijalnu startnu tablicu. Svaka momčad će u natjecanju odigrati minimalno (8) osam utakmica.

Članak 8. – PRAVILA IGRE

- Malonogometna LIGA "Za gajbu" igra se po najnovijim Pravilima igre za mali nogomet, a uz sljedeće modifikacije koje su odobrene od organizacijskog odbora LIGE.
- Trajanje igre u 1. fazi (2×15 minuta).
- Trajanje igre nakon 1. faze (2×15 minuta – zaustavlja se samo zadnja minuta poluvremena).
- Polufinale i finale (2×20 minuta – zaustavlja se zadnja minuta poluvremena).
- Broj igrača (5+1).



- Lopta za igru (Broj 4).
- Aut se izvodi nogom tako da je lopta iza ili na uzdužnoj liniji. Aut je neizravan udarac te se iz istoga ne priznaje pogodak. Kod svih prekida, suparnički igrači moraju biti udaljeni 3 (tri) metra od lopte osim u slučaju slobodnog udarca kada se igrač mora odmaknuti i 5 (pet) metara ako se podigne ruka. Korner se izvodi u za to označenom prostoru. Kod svih izravnih i neizravnih udaraca s visoko podignutom rukom dajete znak sucu da želite 5 (pet) metara i taj se udarac izvodi obavezno na znak suca, dok se svi ostali prekidi izvode bez znaka suca. Vrijeme za izvođenje svih prekida je 4 (četiri) sekunde. Iz početnog udarca i poslije već postignutog pogotka ne može se izravno postići pogodak.
- Sve zamjene igrača, kao i vratara, su leteće i neograničene.
- Kazneni udarac se izvodi sa 7 (sedam) metara.
- Izmjene igrača i vratara mogu se tijekom utakmice vršiti neograničeno i "leteći", ispred klupa za zamjenske igrače.
- Pod ispravnom izmjenom se smatra kad prvo izađe igrač s terena, te tada ulazi zamjenski igrač.
- Za krivu izmjenu igrača isti će biti kažnjen žutim kartonom, a nastavak igre će biti sukladno PNI.
- Momčad koja zbog kazni isključenja ili zbog posljedice povreda (nemaju rezervnih igrača) ostane na terenu s manje od tri (3) igrača nema pravo na nastavak utakmice, sudac istu prekida te se utakmica registrira sa 3:0 b.b. u korist momčadi koja nije imala za posljedice opisanu ovim člankom ili postojećim rezultatom ukoliko je bio povoljniji od 3:0.
- Na traženje izvođača (po cijelom terenu za igru) kod neizravnog ili izravnog slobodnog udarca sa visoko pokazanih pet prstiju sudac udaljuje suparnika na pet (5) metara, te se taj udarac izvodi isključivo na znak suca.
- Nastavci igre mogu se izvesti i bez znaka suca, no pri tom suci vode računa o svim segmentima primjene Pravila nogometne igre za mali nogomet (brzo izvođenje, obrambeni igrač se povlači prema natrag i sl.).
- Zbog namjernog ometanja brzog nastavka igre, igrač može biti žutim kartonom.
- Vrijeme za izvođenje svih prekida je četiri (4) sekunde, naravno, pod uvjetom da su ispunjeni svi uvjeti za nastavak igre.
- Ukoliko igrač izvede nastavak igre, a tražio je pet (5) metara, prije znaka suca, lopta se dodjeljuje suparničkoj momčadi kao neizravni slobodni udarac.

Članak 9. – PRAVILA ZA VRATARA

- Vratar ubacuje loptu u igru rukom i iz takvog udarca pogodak koji eventualno postigne neće biti priznat.
- Vratar se mora riješiti lopte u roku od 4 (četiri) sekunde tijekom izvođenja gol out-a ili prilikom posjeda lopte u svojim rukama tokom igre.
- Vratar može postići pogodak samo nogom kad je lopta u igri.
- Vratar ne smije "namjerno" primiti u ruke loptu od suigrača, izuzetak je kada nema namjere (vraćanje lopte glavom, prsima, natkoljenicom) i ako se ne izigrava to pravilo.
- Vratar može na cijelom terenu igrati nogom neograničeno, ali u svojoj polovini igrališta može loptu imati u posjedu najduže četiri (4) sekunde. U slučaju da vratar ima loptu u posjedu duže od četiri



(4) sekunde na svojoj polovini terena za igru, suci će dosuditi neizravni slobodni udarac sa mjesta gdje se dogodio „prekršaj“ za suparničku momčad.

- Prilikom vraćanja lopte u igru ona ne mora napustiti sedmerac, odnosno lopta se može primiti i unutar 7 (sedam) metara.
- Kod početnog udarca suparnički igrač mora biti udaljen najmanje tri (3) metra od lopte.

Članak 10. – PRAVO NASTUPA IGRAČA I ZAMJENE

- Pravo nastupa na utakmicama LIGE ima 12 igrača za svaku momčad.
- Svaka momčad ima pravo doplate za još 4 igrača (100 kn po igraču) najkasnije do 6 (šestog) kola regularnog dijela natjecanja (maksimalan broj prijavljenih igrača je 16).
- Za svakog dodatnog igrača prijavljenog nakon početka lige (1. kolo) nadoplaćuje se iznos od 100 kn po igraču.

Pojašnjenje: Ukoliko ekipa nije prijavila maksimalan broj igrača ima pravo prijaviti onoliki broj igrača do popunjenja maksimalne moguće (16 igrača) brojke. Dodatnu prijavu max broja igrača je moguće odraditi do početka 6. kola.

- Pravo nastupa imaju svi igrači amateri, registrirani igrači velikog i malog nogometa stariji od 16 godina.
- Igrač ne može nastupiti u dioptrijskim naočalama. Nastup se odobrava samo i isključivo nošenjem leća ili sportskih naočala (koje ne mogu ugroziti igrača).
- Utakmice se igraju na futsal podlozi isključivo u tenisicama.
- Svaki predstavnik ekipe uoči početka svake utakmice dužan je u suradnji sa delegatom izvršiti identifikaciju igrača. Nastup bez osobne iskaznice (zamjenski dokument: putovnica, vozačka dozvola, vojna iskaznica ili športska iskaznica športskog saveza) neće biti odobren po cijenu ne igranja jednog ili više pojedinaca pa čak i cijele ekipe).
- Organizator ima pravo prilikom prijave izvršiti provjeru i identifikaciju igrača (ekipe) kako bi se utvrdilo da je sve regularno.
- Igrač može nastupati isključivo samo za jednu momčad. Ukoliko dvije ili više ekipe prijave istog igrača konačna pripadnost određuje se njegovim prvim nastupom tj. kada isti nema pravo igranja za drugu momčad.
- Momčad koja za određenu utakmicu prijavi igrača pod lažnim imenom automatski će biti diskvalificirana iz LIGE.

Članak 11. – UTVRĐIVANJE TABLICE NAKON PRVE FAZE LIGE

- Momčad koja pobjedi na utakmici, osvaja 3 (tri) boda, a kod neodlučenog rezultata svaka momčad osvaja po 1 (jedan) bod.
- Plasman na tablici utvrđuje se zbrojem osvojenih bodova nakon odigravanja svih utakmica.
- Ako ekipe osvoje isti broj bodova, poredak se utvrđuje na osnovu međusobnog rezultata.
- Ako se poredak ekipa nakon prvog dijela natjecanja ne može utvrditi niti nakon primjene dodatne tablice, primijenit će se kriterij bolje ukupne razlike između danih i primljenih zgoditaka iz svih utakmica, ako se ni nakon toga ne utvrdi plasman dalje ide ona momčad koja je primila manje zgoditaka, a ako se sve unaprijed podudara, ždrijebom se odlučuje koja momčad ide u daljnje



natjecanje. Ukoliko 3 (tri) ili više ekipa osvoje isti broj bodova radi se dodatna tablica utakmica koje su samo međusobno odigrale te 3 (tri) ili više ekipa.

Članak 12. – DRUGI DIO PLAYOFF SISTEMA

- U drugi dio natjecanja prolaze prvih 6. (šest) ekipa na tablici.
- Prve 2. (dvije) ekipe na tablici idu direktno u polufinale
 - A1 - prvoplasirana momčad GRUPA A, B1 - prvoplasirana momčad GRUPA B
 - A2 - drugoplasirana momčad GRUPA A, B2 - drugoplasirana momčad GRUPA B
 - A3 - trećeplasirana momčad GRUPA A, B3 - trećeplasirana momčad GRUPA B
 - A4 - četvrtplasirana momčad GRUPA A, B4 - četvrtplasirana momčad GRUPA B
 - A5 - petoplasirana momčad GRUPA A, B5 - petoplasirana momčad GRUPA B
 - A6 - šestoplasirana momčad GRUPA A, B6 - šestoplasirana momčad GRUPA B
- **Sistem doigravanja playoff:**
 - A1, B1, A2, B2 (**timovi prolaze direktno u ¼ finale**)
 - A3 – B6 (C), A4 – B5 (D), B3 – A6 (E), B4 – A5 (F)
- **Sistem doigravanja ¼ polufinala:**
 - A1 – F, A2 – D, B1 - E, B2 – C
- **Sistem doigravanja ½ finala:**
 - (A1 - F) - (B2 - C)
 - (A2 - D) - (B1 - E)
- **Sistem doigravanja finala:**
 - Finale > pobjednici [(A1 - F) - (B2 - C)] = [(A2 - D) - (B1 - E)]
 - 3 mjesto > poraženi [(A1 - F) - (B2 - C)] = [(A2 - D) - (B1 - E)]
- **Liga za bedaka playoff:** devetoplasirana momčad ide dalje.
- **Doigravanje igraju** > A7 I B8, te B7 I A8
- **Sistem doigravanja ½ finala** > [(A7 I B8) - A9] / [(B7 I A8) – B9]
- **Sistem doigravanja finala** > [(A7 I B8) - A9] vs [(B7 I A8) – B9]

Članak 13. – ODIGRAVANJE UTAKMICA

- ORGANIZATOR LIGE može u opravdanim slučajevima odobriti izmjenu dana i satnice odigravanja pojedinih utakmica na način, da se iste odigraju prije ili poslije rasporedom utvrđenog datuma, odnosno najkasnije prije odigravanja utakmica sljedećeg kola te skupine.
- Satnicu utakmica određuje ORGANIZATOR prema slobodnim terminima sportskog objekta.
- Sve utakmice počinju u točno zakazano vrijeme, u protivnom se utakmica registrira u korist suparnika 3:0 b.b. (bez borbe) te se ekipi koja nije došla oduzimaju 2 (dva) boda. Ukoliko obje ekipe ne pristupe utakmici obje će izgubiti 3 boda.
- Najmanji mogući broj igrača za odigravanje utakmice je 3+1, u protivnom se utakmica registrira sa 3:0 b.b.
- Svaka momčad ima pravo izgubiti (2) utakmice 3:0 b.b. (bez kaznenih bodova), a nakon svake sljedeće (zbog ne odigravanja utakmice) će biti kažnjena sa oduzimanjem 2 (dva) boda.



- U slučaju da ORGANIZATOR utvrdi da su pojedine utakmice namještene ili da kod istih postoji bilo kakav oblik međusobnog dogovora sve ekipe koje su sudjelovale u dogovoru bit će diskvalificirane iz daljnjeg natjecanja.

Članak 14. – KUP UTAKMICE

- ORGANIZATOR LIGE tokom odigravanja LIGE osigurava odigravanje KUP utakmica koje se organiziraju unutar 2 (dva) dana koji će se naknadno odrediti.
- Za odigravanje KUP utakmica koja ide po sistemu “pobjednik ide dalje” (u slučaju neriješenog rezultata ide se na izvođenje penala) dodatno se izvlače parovi neovisno o trenutnom poretku lige.
- KUP utakmice će se odigrati vikendom, u točno definirano vrijeme kada će ORGANIZATOR LIGE na vrijeme obavijestiti sve ekipe koje sudjeluju u natjecanju.

Članak 15. – ORGANIZACIJA UTAKMICA

- ORGANIZATOR je nadležan za red i sigurnost prije, tijekom i nakon utakmice.
- U slučaju nastanka štete momčad koja napravi štetu odgovorna je za nadoknadu štete.
- ORGANIZATOR ne snosi nikakvu odgovornost u slučaju ozljeđivanja igrača na utakmicama LIGE.
- ORGANIZATOR je obvezan poduzeti sve potrebne mjere za sigurnost sudaca, ekipa i gledatelja za vrijeme odigravanja utakmice i sve do napuštanja terena.
- Za odigravanja utakmica ORGANIZATOR će osigurati 3 (tri) ispravne lopte. Karakteristike lopte moraju biti u skladu prema pravilu (članak 8.).
- Za vrijeme odigravanja utakmica na klupi se mogu, osim rezervnih igrača, nalaziti još i voditelj ekipe, sponzor ekipe i trener.
- Osobe koje nisu u navedenom statusu ne mogu biti u službenom prostoru te se moraju udaljiti iz istog. Ukoliko u roku od 5 minuta osobe koje nisu u navedenom statusu ne napuste službeni prostor momčad gubi utakmicu 3:0 bez borbe te isti gube 2 (dva) boda.
- Svaka momčad mora putem predstavnika 15 minuta prije početka utakmice dostaviti popis igrača koji nastupaju na utakmici za potrebe službenog zapisnika.
- Nakon početka utakmice nije dozvoljeno nadopunjavanje zapisnika novim igračima.
- Za slučaj, da dvije ekipe imaju istu boju dresova, ORGANIZATOR osigurava markirne majice te ih oblači momčad koja nema opremu u skladu sa propozicijama. U slučaju da su obje ekipe obučene u skladu sa propozicijama te obje imaju istaknute reklame sponzora, markirne majice koristit će drugoimenovana momčad u zapisniku.
- Ne dozvoljava se zagrijavanje igrača prije završetka prethodne utakmice pored terena za igru kako se ne bi ometali igrači koji igraju. Molimo vas da poštujete ostale sudionike LIGE.
- Za kontrolu vremena, zaustavljanje sata ili nadoknadu vremena isključivo su nadležni delegat i nogometni suci (prvi i drugi sudac) utakmice te oni isključivo odgovaraju i imaju pravo primjene ovoga članka.



Članak 16. – DELEGAT

- Za svaku utakmicu ORGANIZATOR LIGE određuje DELEGATA i osobe koji zastupaju ORGANIZATORA, kontroliraju ispravnost PRIJAVLJENIH IGRAČA i nadležni su za kontrolu cjelokupne organizacije utakmice. Sve ekipe dužne su legitimirati igrače uoči početka svake utakmice.
- Delegat brine o pravilnom unošenju podataka u zapisnik utakmice.
- Delegat je obavezan kompletan zapisnik s utakmice napraviti odmah po završenoj utakmici u nazočnosti predstavnika obje ekipe i uz nazočnost sudaca.

Članak 17. – SUCI UTAKMICE

- Suci su obvezni u zapisnik o odigranoj utakmici unijeti svoje primjedbe i zapisnik potpisati.
- Suci su obvezni u zapisnik unijeti pismenu prijavu protiv igrača i predstavnika ekipe za prekršaje učinjene prije, za vrijeme i poslije utakmice.
- Utakmice LIGE sude suci koje odredi ORGANIZATOR.

Članak 18. – TIME OUT

- Svaka momčad ima pravo na jedan time-out od 1 (jedne) minute po utakmici tijekom natjecanja.
- U polufinalu i finalu ekipe imaju pravo na jedan time-out po poluvremenu.
- Time-out mora biti propisno najavljen pločicom, koju će svaka momčad dobiti prije utakmice, zapisničkom stolu i delegatu utakmice. Momčad će dobiti time-out u prvom prekidu igre kada će biti u posjedu lopte.

Članak 19. AKUMULIRANI PREKRŠAJI

- Akumuliranim se prekršajima smatraju oni koji se kažnjavaju izravnim slobodnim udarcem na udaljenosti od 9 m od gola (ukoliko je prekršaj napravljen unutar 6 metara dosuđuje se penal).
- Kada je udarac izveden (akumulirani), niti jedan igrač ne može dotaknuti loptu dok je ne dotakne vratar ili se ne odbije od vratnice ili grede, ili ne izađe izvan terena.
- U svakom poluvremenu nakon bonusa od pet (5) akumuliranih prekršaja, dakle šesti i svaki naredni prekršaj izvodi se s udaljenosti od devet (9) metara, na sučev znak i u vremenu od četiri (4) sekunde.
- Igrač koji izvodi udarac mora udariti loptu s namjerom da postigne pogodak i ne smije je dodati suigraču.
- Vratar može izaći ispred crte vrata maksimalno do četiri (4) metra, tj. do najmanje pet (5) metara od lopte.
- Po isteku prvog poluvremena, a početkom drugog, obje momčadi započinju sa nula (0) akumuliranih prekršaja.
- Evidenciju akumuliranih prekršaja obavezno vode suci utakmice, a isto se registrira na pomoćnom semaforu i kod delegate utakmice.
- Ako je dosuđen izravni slobodni udarac nakon petog (5) akumuliranog prekršaja, nema više prednosti, mora se izvesti kazneni udarac s udaljenosti od devet (9) metara, izuzetak od ovog je situacija kod koje je suparnik u očitoj izglednoj prilici za postizanje pogotka.



- Nema naknadnog pokazivanja akumuliranog prekršaja, ali sukladno praksi dozvoljeno je da se dosuđivanje prekršaja dogoditi za jednu do dvije sekunde, te ukoliko sudac smatra da prednost nije realizirana, prekršaj će se vratiti na mjesto gdje je prekršaj učinjen.

Članak 20. – DISCIPLINSKE MJERE

- Igrači se mogu kazniti žutim ili crvenim kartonom, ovisno o težini prekršaja ili nesportskog ponašanja, a igru može nastaviti moguća zamjena.
- Prekršaj se kažnjava opomenom, kartonom i isključenjem ovisno o intenzitetu prekršaja i situaciji na terenu. Sudačka procjena utvrđuje jačinu prekršaja te određuje kažnjavanje igrača na terenu koji je počinio prekršaj.
- Ukoliko igrač dobije crveni karton, momčad u kojoj nastupa kažnjeni igrač igra sa igračem manje iduće 2 minute nakon koje se može vratiti igrač koji prethodno nije isključen ili nije zaradio crveni karton i ima pravo nastupa.
- Ukoliko je prekršaj napravljen unutar kaznenog prostora (šest (6) metara) izvodi se kazneni udarac sa sedam (7) metara.
- Propisana udaljenost od lopte kod svih (ne)izravnih slobodnih udaraca (osim kaznenih i početnih) iznosi pet (5) metara, dok je minimalna tri (3) metra.
- Zbog namjernog ometanja brzog nastavka igre, igrač može biti kažnjen žutim kartonom.
- Svako vrijeđanje službenih osoba kažnjava se direktnim crvenim kartonom.
- Igrači koji zarade dva žuta kartona na istoj utakmici ne smiju nastupiti na prvoj sljedećoj utakmici "Za gajbu". Igrači koji zarade direktni crveni karton ne smiju nastupiti na prvoj sljedećoj utakmici, a kazna može biti i veća, ovisno o odluci disciplinske komisije.
- Disciplinsku komisiju čini Milan Nesvanulica na temelju izjava aktivnih sudaca (utakmica u kojoj se dogodio slučaj za dodatnu procjenu razine prekršaja) i izjava aktivnog delegata (aktivno nazočio utakmici) i ORGANIZATOR LIGE.
- Igrači koji zarade tri akumulirana žuta kartona tijekom LIGE ne smiju nastupiti na prvoj sljedećoj utakmici.
- Svaka momčad koja sudjeluje na LIGI ima pravo podnijeti žalbu na nepravilnosti vezane uz odigravanje i organizaciju utakmice. Žalba mora biti u pisanom obliku, predana najkasnije 60 minuta po završetku utakmice, službenim osobama za zapisničkim stolom ili ORGANIZATORU LIGE. U slučaju pozitivnog rješenja žalbe voditelj ekipe pravovremeno će biti obavješten.
- U slučaju grube igre, namjernog udaranja suparničkog igrača (rukom, nogom, glavom, itd.), pljuvanja na suparničkog igrača ili službenu osobu, igrač će biti kažnjen crvenim kartonom.
- Igrači isključeni na dvije vremenske kazne ili isključenjem do kraja susreta moraju odmah napustiti teren za igru, te automatski nemaju pravo nastupa na prvoj sljedećoj utakmici.
- U slučaju težeg prekršaja, prijave službenih osoba, Disciplinski sudac može izreći i veći broj utakmica zabrane igranja ili zabranu igranja do kraja turnira.
- Klizeći start je dozvoljen i isti mora biti u skladu s Pravilima igre za mali nogomet.
- Klizeći start bez kontakta sa suparničkim igračem – igra se nastavlja.
- Klizeći start sa visoko podignutom nogom ali bez kontakta sa suparničkim igračem – neizravni slobodan udarac.



- Klizeći starat sa kontaktom sa suparničkim igračem – izravni slobodan udarac.
- U slučaju težeg prekršaja, nanošenja materijalne štete, vrijeđanja službenih osoba, sudaca, suparničkih igrača, voditelja suparničke momčadi, fizičkog sukoba sa navijačima, Organizator može izreći zabranu igranja, vođenja momčadi na više utakmica ili do kraja natjecanja odnosno na slijedećim natjecanjima "ZaGajbu". Težim prekršajem smatra se onaj prekršaj kod kojeg je počinitelj iskazao naročitu odlučnost, upornost, ili bezobzirnost ili je prekršaj prouzročio naročito štetne posljedice.

Članak 21. – DISCIPLINSKA NADLEŽNOST

- O disciplinskim prekršajima koje naprave ekipe, igrači, suci, treneri ili ostali sudionici u ovom natjecanju odlučuje ORGANIZATOR, koji je osnovao disciplinsku komisiju od 3 (tri) člana, koji će na prijedlog glasati o kaznama natjecatelja i službenih osoba. Na odluku disciplinske komisije ne može se uložiti žalba.
- U članku 20. je navedeno tko sve čini disciplinsku komisiju.

Članak 22. – PRODAJA ULAZNICA

- Na svim utakmicama LIGE mogu se prodavati ulaznice koje samostalno tiska ORGANIZATOR prema svojim potrebama.
- Prihode od ulaznica, reklama, oglasa i drugih marketinških akcija na LIGAŠKIM utakmicama zadržava ORGANIZATOR.
- Tijekom LIGE bit će organizirano javno izvlačenje nagrada, osiguranih od strane sponzora LIGE, za gledatelje sa kupljenim ulaznicama.

Članak 23. – NAGRADA

- LIGA nagrađuje tri prvoplasirane ekipe, kao i najbolje pojedince.
- Nagrade su novčane i/ili sponzorske uz pripadajuće pehare i medalje u trajno vlasništvo.

Nagrade koje se dodjeljuju po završetku natjecanja su:

- Pehar (za prvo mjesto) i novčana nagrada koju je odredio ORGANIZATOR LIGE.
- Pehar i (za drugo mjesto) i novčana nagrada koju je odredio ORGANIZATOR LIGE.
- Pehar (za treće mjesto) i novčana nagrada koju je odredio ORGANIZATOR LIGE.
- Nagrada za najboljeg strijelca, vratara i igrača.
- Za najboljeg strijelca proglasit će se igrač koji u ligi postigne najveći broj golova.
- U slučaju jednakog zbroja golova dva ili više igrača na kraju LIGE najboljim strijelcem bit će proglašen igrač koji je odigrao manje utakmica.
- Ukoliko tada nije određen najbolji strijelac ORGANIZATOR određuje strijelca iz ekipe koja je bolja na trenutnom poretku na tablici.
- Ukoliko ni tada nije određen najbolji strijelac ORGANIZATOR ždrijebom određuje istog.



Nagrada za najboljeg vratara – aktivni sudci, delegati, organizator odlučuju o izboru najboljeg vratara lige. Organizator ima pravo uključiti glasanje za najboljeg vratara lige.

Nagrada za najboljeg igrača - aktivni sudci, delegati, organizator odlučuju o izboru najboljeg igrača lige. Organizator ima pravo uključiti glasanje za najboljeg igrača lige.

Članak 24. – OSTALE ODREDBE

- Ekipe koje sudjeluju u LIGI obvezuju se poštivati odredbe Propozicija ORGANIZATORA, odluke organa natjecanja kao i načela Fair Play-a.
- Sve ekipe DUŽNE SU SE UPOZNATI SA PROPOZICIJAMA LIGE PRIJE POČETKA. NATJECANJA, a tijekom odigravanja LIGE ne mogu se pravdati o nepoznavanju propozicija.
- Na zahtjev ORGANIZATORA natjecanja tj. službenih osoba utakmice svih ekipa dužne su napraviti fotografiju svoje ekipe kod službenog fotografa LIGE te su dužne odrediti osobu koja će po završetku utakmice predstavnicima medija dati izjavu (prema potrebi).
- ORGANIZATOR ima pravo koristiti fotografske, audio-vizualne i vizualne materijale igrača i službenih osoba, kao i potrebnu dokumentaciju za promociju LIGE.
- Na zahtjev ekipa ORGANIZATOR može osigurati i snimanje određene utakmice. Video materijal na DVD mediju momčad može preuzeti prema dogovoru, a uz nadoknadu od 150,00 kn.
- Za povrede odredaba ovih Propozicija disciplinsku odgovornost snose za to sve odgovorne ekipe, igrači, suci i ostali djelatnici.
- Za sve što nije predviđeno ovim Propozicijama vrijede odredbe Pravila malonogometne igre.

Članak 25. – ZAVRŠNE ODREDBE

- Propozicije natjecanja donosi ORGANIZATOR. Pravo tumačenja ovih propozicija imaju Voditelj natjecanja, suci i delegati u skladu sa pozitivnim iskustvima u nogometnoj praksi. Za sve što nije regulirano ovim propozicijama primjenjuju se Pravila malonogometne igre. Sve odluke donesene osnovom propozicija su konačne.
- Svi igrači te njihovi voditelji ekipa nastupaju na vlastitu odgovornost.
- Za sve osobne stvari unutar garderobnih prostora svi korisnici preuzimaju vlastitu odgovornost jer ORGANIZATOR ne odgovara za izgubljeni, ostavljeni ili otuđeni.
- ORGANIZATOR ima isključivo pravo promjene i tumačenja Propozicija.
- Ove Propozicije stupaju na snagu danom kada LIGA započne.
- Za sve što nije definirano u ovim propozicijama, vrijede pravilnici HNS-a i sličnih LIGA i turnira malog nogometa, a pravo tumačenja pravilnika i propozicija ima isključivo ORGANIZATOR (voditelj natjecanja) i njegova je odluka konačna bez prava na žalbu.
- ORGANIZATOR (voditelj) ostavlja sebi za pravo da može promijeniti ili nadopuniti neke od članaka ovih propozicija (s tim da bitno ne odudaraju od biti propozicija) i u tijeku samoga natjecanja, a o kojima će ekipe biti na vrijeme obaviještene putem Glasnika LIGE.
- Disciplinski pravilnik u skladu je s pravilnikom HNS-a i sličnih LIGA i turnira malog nogometa u Hrvatskoj. Isključivo pravo tumačenja u skladu s praksom ima voditelj koji je ujedno i disciplinski sudac.



- Na žalbu se plaća pristojba od 700,00 kuna.
- U slučaju da žalba bude usvojena vraća se uplaćena pristojba.
- Rokovi iz ovog članka mogu se skratiti odnosno produljiti, ovisno o težini i složenosti događaja koji je prethodio podnošenju prijave kao i o terminu nastupa momčadi, odnosno osoba koje vode momčadi.

Zagreb, veljača 2022.

ORGANIZATOR:
ZaGajbu

MALONOGOMETNA LIGA "ZA GAJBU"



ZaGajbu.com | #ZaGajbu | info@zagajbu.com